(part 3)

(1).[本金]請修改可輸入到小數點後3位並改到進入系統後再輸入未輸入時,莊閒按鈕無效

(2).各路新增各路的顆數統計與局數

(3).各路有各自的下局注碼再加總到大路與紅藍路的總下局注碼

(4).G演算法公式

​​1.畫面請改成6路各區塊位置如附圖

2.請將A演算法公式直接帶到G演算法

A演算法:正常大路+3小路

G演算法:紅藍路+紅藍路的3小路

2.每路新增正反勾選 如沒勾選就=正(預設) , 勾選[反]時 原下局注碼=3個莊,就反變成3個閒,

例如:

大路要打2莊,眼路=1莊,小路=1閒,筆路=1閒,共打1莊

小路,筆路勾選[反]

則變大路=2莊,眼路=1莊,小路=1莊,筆路=1莊,共打5莊

以此類推